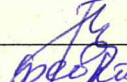


СОГЛАСОВАНО

И. о. начальника Управления
по молодежной политике
Правительства области

 Л.А. Глебова
«2» февраля 2023 года

УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора автономного
учреждения Вологодской области
«Областной центр молодежных
и гражданских инициатив
«Содружество»

от «2» февраля 2023 года № 01-04/6

ПОЛОЖЕНИЕ

о кибертурнире «Юнармеец в сети», посвященном Дню защитника Отечества
(далее – Кибертурнир)

1. Основные понятия, используемые в Кибертурнире

Площадка проведения Кибертурнира: бесплатная массовая
многопользовательская онлайн-игра Counter-Strike: Global Offensive (далее – Игра).

Карта Игры – игровая локация, на которой проходят матчи Кибертурнира.

Матч – серия из нескольких боев, по результатам которых определяется победитель.

Слот – место, которое занимает команда в Кибертурнире.

Система плей-офф – система, при которой команда выбывает из Кибертурнира после поражения в матче.

Формат ВОЗ – игра до двух побед (best of 3).

2. Цель

Цель – привлечение внимания общественности к памятной дате России – Дню защитника Отечества – посредством включения молодежи в игровую деятельность военной тематики.

3. Учредители и организаторы

3.1. Учредитель – автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» при участии Управления по молодежной политике Правительства области.

3.2. Организаторы:

– автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» (далее – АУ ВО ОЦМиГИ «Содружество»);

– Вологодское областное региональное отделение Федерация компьютерного спорта России;

– региональное отделение ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Вологодской области.

4. Участники

4.1. К участию в Кибертурнире приглашаются команды в составе 5 человек (в том числе капитан): члены и руководители юнармейских отрядов, военно-патриотических клубов и выпускники юнармейского движения (не менее 3 человек в команде) и другие жители Вологодской области. Возраст участников – от 14 лет.

4.2. Квота на участие: не менее 1 команды – от муниципального района или округа, не менее 2 команд – от городского округа.

4.3. Команда в составе менее 5 человек не допускается к участию в Кибертурнире.

5. Организация

5.1. Сроки проведения Кибертурнира: 20–26 февраля 2023 года.

5.2. Органам местного самоуправления городских округов, муниципальных округов и районов необходимо провести информационную кампанию Кибертурнира в городском округе, муниципальном округе и районе, а также назначить ответственного за формирование команды от городского округа, муниципального округа и района и оказание организационной помощи командам, желающим принять участие в Кибертурнире (далее – Ответственный).

5.3. Ответственному в срок до 16 февраля 2023 года необходимо:

– организовать регистрацию команды на Кибертурнир в электронном виде (<https://forms.yandex.ru/cloud/63d27d0a068ff02b15dd487a/>); команды регистрируют заранее выбранные капитаны;

– организовать регистрацию на Кибертурнир каждого члена команды в автоматизированной информационной системе «Молодежь России» (инструкция по регистрации находится в Приложении 1; регистрация каждого

участника в АИС «Молодежь России» является обязательным условием участия в Кибертурнире);

– обеспечить заполнение всеми участниками команды согласий на обработку персональных данных (Приложение 2) и направить оригиналы согласий почтой или принести лично по адресу: 160035, г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31, каб. 2.

5.4. Капитан команды несет ответственность за регистрацию команды на Кибертурнир, состав команды в соответствии с п. 4.1, способность команды собраться и принять участие в Кибертурнире. Капитан также сообщает участникам команды информацию о месте и времени проведения Кибертурнира и осуществляет координацию действий команды во время проведения Кибертурнира. Для капитанов будет создана беседа в социальной сети ВКонтакте.

5.5. Для участия в Кибертурнире каждому члену команды необходимо создать профиль в Игре, если он еще не создан, и ознакомиться с Пользовательским соглашением Игры (ссылка: https://store.steampowered.com/eula/290730_eula_0). Профиль должен быть открытым у всех участников на все время проведения Кибертурнира.

6. Порядок проведения Кибертурнира и участия в нем

6.1. Расписание матчей Кибертурнира:

– с 20 по 24 февраля 2023 года – матчи до ¼ финала;
– с 25 по 26 февраля 2023 года – полуфинал, матч за 3 место, финал (проводятся в формате ВОЗ).

6.2. Для участия в Кибертурнире всем членам команды необходимо иметь стационарный компьютер или ноутбук, соответствующий системным требованиям, представленным в Приложении 3, а также стабильное подключение к сети Интернет.

6.3. Организаторы Кибертурнира назначают судью (модератора), который будет контролировать соблюдение правил Игры членами команд во время проведения Кибертурнира, а также подводить итоги Кибертурнира.

6.4. Организаторы Кибертурнира предоставляют участникам для Игры серверы. Участие на других серверах не допускается.

6.5. Пары команд-противников определяются с помощью жеребьевки.

Жеребьевка для команд пройдет в онлайн-формате. Ссылка на прямую трансляцию жеребьевки будет опубликована в группе Федерации компьютерного спорта Вологодской области и в группе «ПАТРИОТИКА35 | ЮНАРМИЯ35» социальной сети ВКонтакте не позднее 19 февраля 2023 года. О результатах жеребьевки капитанам команд сообщают организаторы Кибертурнира в беседе социальной сети ВКонтакте.

6.6. Команды должны быть готовы к матчу за 15 минут до его начала. Матч начинается точно в указанное время, зафиксированное в расписании матчей на сайте steamcommunity.com.

6.7. В случае неявки одной из двух команд в течение 15 минут от начала матча, зафиксированного в расписании, или если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени, команде присуждается техническое поражение (она выбывает из участия в Кибертурнире).

6.8. Игроки обязаны соблюдать условия Пользовательского соглашения Игры, а также настоящего Положения. В случае нарушения условий кем-то из членов команды команда дисквалифицируется в полном составе. В случае дисквалификации команды Организатор оставляет за собой право передать слот команде, занявшей следующее место после дисквалифицированной.

6.9. Официальные карты Игры, которые могут быть использованы в Кибертурнире: de_nuke, de_mirage, de_inferno, de_train, de_vertigo, de_overpass, de_dust2.

Выбор карты, по которой будет проходить бой, определяется капитанами команд. Капитаны по очереди вычеркивают карты Игры из списка, пока не останется одна. Организаторы Кибертурнира и судья могут внести изменения и правки в список карт, заранее сообщив об этом капитанам команд.

7. Подведение итогов

7.1. Определение победителей матчей до ¼ финала

7.1.1. Победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 3 боев.

7.1.2. Если одна и та же команда победила в первых двух боях матча, то третий бой не проводится.

7.1.3. В случае ничьей в рамках конкретного матча назначается дополнительный бой. В случае ничьей в дополнительном бою в рамках матча команда, нанесящая больший урон противнику в последнем бою, побеждает.

7.1.4. Полуфинал, матч за 3 место, финал

7.1.4.1. Победа в матчах полуфинала и матче за 3-е место присуждается команде, первой выигравшей 3 боя в серии максимум из 5 боев. Победа в матче финала присуждается команде, первой выигравшей 3 боя в серии из 5 боев.

7.1.4.2. Если одна и та же команда победила в первых трех боях матча, то остальные бои не проводятся. Если ни одной из команд не удалось выиграть необходимое количество боев в матче, или в случае ничьей назначается дополнительный бой. В случае ничьей в дополнительном бою в рамках матча команда, нанесящая больший урон противнику в последнем бою, побеждает.

7.2. По итогам Кибертурнира оформляется протокол, который подписывается судьей и секретарем (координатором Кибертурнира).

7.3. Информация о командах-победительницах публикуется в официальной группе «ПАТРИОТИКА35 | ЮНАРМИЯ35» социальной сети ВКонтакте в течение 3 дней после окончания Кибертурнира.

7.4. Члены команд – победительниц Кибертурнира – получают дипломы и призы. Команды-участницы, не ставшие победителями, получают свидетельства участников.

8. Финансирование

За счет средств областного бюджета осуществляются расходы:

- по организации Кибертурнира;
- по обеспечению победителей Кибертурнира призовой продукцией.

9. Информирование потенциальных участников

Информация о запуске Кибертурнира публикуется на молодежном портале Вологодской области prinfo.ru и в группах «Содружество», «ПАТРИОТИКА35 | ЮНАРМИЯ35», «Управление по молодежной политике ПВО», социальной сети

ВКонтакте. Также для информирования участников Кибертурнира направляются официальные письма на глав городских округов, муниципальных округов и районов области.

10. Координатор

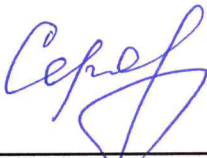
Ольга Фадеева, специалист по работе с молодежью
АУ ВО ОЦМиГИ «Содружество», г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31, тел.:
(8172) 23-02-13 (доб. 2943), адрес электронной почты: patriotika35@yandex.ru.

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Проект: положения.

Название мероприятия: о кибертурнире «Юнармеец в сети», посвященном Дню защитника Отечества

Ответственный за мероприятие: Фадеева О.А.

Дата передачи на согласование	Должность	Замечания и предложения (свыше двух строк оформляются на отдельном листе)	Личная подпись и дата согласования
	Директор АУ ВО ОЦМиГИ «Содружество» Серова Н.М.		
	Начальник отдела административно-правового сопровождения Стряпухина М.С.		