

УТВЕРЖДЕНО

Приказом исполняющего
обязанности директора
автономного учреждения
Вологодской области «Областной
центр молодежных и гражданских
инициатив «Содружество»

от «23» ноября 2020 года № 01-00/136

ПОЛОЖЕНИЕ
об областном конкурсе «Моя игра»
(далее – Конкурс)

1. Цель и задачи

1.1. Цель – содействие повышению эффективности использования игровых технологий в деятельности детских и молодежных общественных объединений.

1.2. Задачи:

- способствовать применению игровых технологий в деятельности детских и молодежных общественных объединений;
- создать условия для обмена опытом между представителями детских и молодежных общественных объединений;
- распространять лучшие практики игровой деятельности среди детских и молодежных общественных объединений.

2. Учредители и организаторы

2.1. Учредитель – автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» при участии Департамента внутренней политики Правительства области.

2.2. Организаторы:

- автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество»;
- областной педагогический отряд «Содружество».

3. Участники

3.1. К участию в Конкурсе приглашаются члены детских и молодежных

Э.В.

общественных объединений Вологодской области в возрасте от 12 до 18 лет включительно.

3.2. В Конкурсе допускается только индивидуальное участие.

3.3. Для участия в вебинарах «Игра в деятельности ДиМОО» (п. 4.5 настоящего Положения), которые пройдут в рамках Конкурса, также приглашаются руководители детских и молодежных общественных объединений без ограничения по возрасту. Количество участников вебинаров, в том числе руководителей детских и молодежных общественных объединений, не ограничено.

4. Организация и содержание

4.1. Сроки проведения Конкурса: ноябрь – декабрь 2020 года.

4.2. Конкурс проходит по двум номинациям:

– «Авторская игра» (самостоятельно разработанная игра, не имеющая аналогов);

– «Модернизированная игра» (игра, в которой за основу взята какая-либо известная игра, но внесены некоторые изменения).

Каждый участник может представить на Конкурс по одной игре в каждой номинации.

4.3. Конкурс проводится в три этапа:

1) Подготовительный: вебинары 24 и 25 ноября 2020 года;

2) Основной: прием заявок и конкурсных материалов – до 9 декабря 2020 года;

3) Итоговый:

– заочная оценка конкурсных материалов – до 21 декабря 2020 года;

– подведение итогов Конкурса – до 25 декабря 2020 года.

4.4. Органы местного самоуправления муниципальных районов и городских округов области, исполняющие полномочия по организации и проведению мероприятий по работе с детьми и молодежью (далее – Органы местного самоуправления), информируют участников Конкурса о его проведении.

4.5. Подготовительный этап

4.5.1. Подготовительный этап состоит из двух образовательных вебинаров на тему: «Игра в деятельности ДиМОО» (далее – Вебинары).

4.5.2. Сроки проведения Вебинаров:

- теоретический вебинар – 24 ноября 2020 года;
- практический вебинар – 25 ноября 2020 года.

4.5.3. Чтобы принять участие в Вебинарах, участнику необходимо будет перейти по ссылке, которая будет опубликована 23 ноября 2020 года в официальной группе «Лидеры Содружества» социальной сети ВКонтакте.

4.6. Основной этап: прием заявок и конкурсных материалов

4.6.1. Чтобы принять участие в Конкурсе, участникам в срок до 9 декабря 2020 года необходимо:

1) Зарегистрироваться в автоматизированной информационной системе «Молодежь России» (далее – АИС «Молодежь России») в информационно-телекоммуникационной сети Интернет; инструкция по регистрации представлена в Приложении 1; регистрация в АИС «Молодежь России» является обязательным условием участия в Конкурсе.

2) Подготовить и направить на электронный адрес координатора Конкурса: lider@upinfo.ru конкурсные материалы, включающие:

- заявку в формате .doc (Приложение 2);
- описание игры по форме, представленной в Приложении 3; на Конкурс могут быть представлены интеллектуальные, настольные, дворовые, спортивные, деловые, ролевые и народные игры;
- видеоролик (требования к содержанию и оформлению видеоролика представлены в Приложении 4).

3) Заполнить согласие на обработку персональных данных (Приложение 5); направить оригинал согласия координатору Конкурса по почте или предоставить лично по адресу: 160035, г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31.

4.6.2. Конкурсная документация, не соответствующая требованиям настоящего Положения, к участию в Конкурсе не допускается.

4.7. Итоговый этап

4.7.1. Заочная оценка конкурсных материалов

4.7.1.1. Для оценки конкурсных материалов организаторы формируют жюри,

членами которого станут представители учредителей Конкурса, специалисты сферы государственной молодежной политики, представители общественных движений, образовательных организаций Вологодской области, игротехники Вологодской области. Из числа членов жюри выбирается председатель. Из числа организаторов Конкурса выбирается секретарь.

4.7.1.2. Конкурсные материалы оцениваются в соответствии с критериями, представленными в Приложении 7.

4.7.2. Подведение итогов

4.7.2.1. По итогам оценки конкурсных материалов участников каждым членом жюри баллы суммируются. Организаторы формируют итоговую сводную ведомость оценок жюри. В каждой номинации будут определены три участника, набравшие наибольшее количество баллов, которые становятся победителями.

4.7.2.2. Номинация считается состоявшейся, если в ней подано не менее 5 заявок.

4.7.2.3. По итогам Конкурса организаторы оформляют протокол, который подписывается председателем и секретарем (координатором Конкурса).

4.7.2.4. Победители Конкурса получают дипломы и призы; участники, не ставшие победителями, получают свидетельства участников в электронном виде.

4.7.2.5. Организаторы размещают информацию об итогах Конкурса в официальной группе «Лидеры Содружества» социальной сети ВКонтакте и на молодежном портале Вологодской области vinfo.ru до 25 декабря 2020 года.

4.7.2.6. Конкурсная документация, направленная на Конкурс, не рецензируется и не возвращается.

4.7.2.7. Организаторы вправе опубликовать описания игр и видеоролики, поступившие на Конкурс, на молодежном портале Вологодской области vinfo.ru, в группах «Областной центр «Содружество», «Лидеры Содружества» социальной сети ВКонтакте, аккаунтах педагогического отряда «Содружество» ([po_sodruzhestvo](https://vk.com/po_sodruzhestvo)) и областного центра «Содружество ([sodruzhestvo_vo](https://www.instagram.com/sodruzhestvo_vo)) в Instagram с соблюдением личных неимущественных прав авторов.

4.7.2.8. По итогам Конкурса в официальной группе «Лидеры Содружества» социальной сети ВКонтакте в 2021 году будет опубликована ссылка на видеотеку, в которую войдут видеоролики участников Конкурса, отобранные членами жюри и организаторами.

5. Координатор

Ольга Иванова, специалист по работе с молодежью, отдел молодежных программ и проектов АУ ВО ОЦМиГИ «Содружество», адрес: 160035, г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31, тел./факс: (8172) 23-02-13 (доб. 2941, 2942), адрес электронной почты: lider@upinfo.ru.

Регистрация на мероприятие в автоматизированной информационной системе «Молодежь России»

Если у Вас уже создан свой профиль в автоматизированной информационной системе «Молодежь России», вы можете переходить сразу к Шагу 2.

Шаг 1

Прежде чем зарегистрироваться на мероприятие, Вам необходимо создать свой профиль в автоматизированной информационной системе «Молодежь России» (myrosmol.ru).

Для этого Вам следует зайти на сайт автоматизированной информационной системы «Молодежь России» и нажать кнопку «Регистрация».

Заполнить все графы анкеты, пройдя все шаги, загрузить аватарку, ознакомиться с правилами пользования и поставить галочку в окошке «Я согласен с правилами пользования».

Шаг 2

После того как Вы создали свой профиль, Вы можете приступить к регистрации на мероприятие.

Для этого Вам следует на странице своего профиля выбрать пункт «Редактировать профиль».

Во вкладке «Деятельность» измените положение всех бегунков, кроме первого («Лидер НКО»), с красного на зеленый цвет.

Сохраните изменения.

Затем в меню слева выберите пункт «Мероприятия», найдите (название мероприятия) и подайте заявку.

Шаг 3

Вашу заявку должны подтвердить/не подтвердить организаторы мероприятия. После этого на Ваш адрес электронной почты придет письмо, в котором уже Вы должны подтвердить свое участие в мероприятии, иначе Ваша заявка будет автоматически аннулирована.

Заявка на участие в областном конкурсе «Моя игра»

Муниципальный район/городской округ	
Номинация	☐ «Авторская игра»; ☐ «Модернизированная игра».
Фамилия, имя, отчество участника (автора игры)	
Дата рождения	
Контактный номер телефона	
Адрес электронной почты	
Место учебы/работы, должность	
Ссылка на аккаунт в социальной сети ВКонтакте	
Название общественного объединения, в котором состоит участник	

План описания игры, направленной на областной конкурс «Моя игра»

Номинация (отметить нужное):

☐ «Авторская игра»;

☐ «Модернизированная игра».

№ п/п	Разделы плана	Описание
1.	Автор/составитель	Ф.И.О., место учебы (работы)/название общественного объединения, в котором состоит автор/составитель
2.	Название игры	
3.	Цель игры	
4.	К какому виду/типу Вы отнесете игру, представленную на областной конкурс «Моя игра»	Отметить тип/вид игры, представленной на конкурс: Игра на знакомство; Игра на снятие тактильного барьера; Подвижная игра; Игра на взаимодействие; Игра на доверие; Ролевая игра; Развивающая игра; Деловая игра; Другое (описать).
5.	Описание правил игры	необходимо подробно описать, как проводится игра, что делают участники и т. д.
6.	Рекомендации будущим организаторам игры по проведению *при необходимости	Опишите: – характеристику участников игры (количество/возраст); – оформление, необходимое для организации и проведения игры; – реквизит (перечень реквизита/количество, для чего используется)
7.	* только для номинации «Модернизированная игра» Список источников информации (название, автор, издательство, год издания книги, ссылка на интернет-ресурс)	

**Требования к видеоролику, представленному на областной конкурс
«Моя игра»**

1. Тема видеоролика «Презентация игры».

Ролик должен включать в себя представление правил игры в свободной форме.

Участник Конкурса должен самостоятельно организовать съемку видеоролика и быть ведущим в кадре. Участник должен представить себя, свое общественное объединение, название и правила игры. Зритель должен понять, что это за игра, какие у нее правила и что нужно делать.

2. Длительность ролика – не более 3 минут.

3. Видео должно быть снято в горизонтальной ориентации.

4. Минимальное разрешение видео: 640 x 480 пикселей, максимальное: 1920 x 1080 пикселей.

5. В случае привлечения к видеосъемке членов общественного объединения, ведущий должен получить от них согласия на съемку (п. 4.6.1 Положения).

СОГЛАСИЕ
(для несовершеннолетних)

Я, нижеподписавшийся, _____,
(Ф.И.О. законного представителя)
_____ года рождения, постоянно проживающий(ая) по адресу:
_____,
паспорт _____, выдан «___» _____ года
_____,
являюсь законным представителем субъекта персональных данных:

в соответствии со ст. 9 федерального закона № 152-ФЗ «О защите персональных данных» даю свое согласие на обработку моих персональных данных, включенных в настоящее Согласие (исключительно в целях получения согласия), и персональных данных несовершеннолетнего оператору – автономному учреждению Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество», г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31, и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую своей волей и в своих интересах.

Согласие дается мною для информирования и участия несовершеннолетнего

в областном конкурсе «Моя игра» и распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, дату рождения, контактный телефон, адрес электронной почты, ссылку на аккаунт в социальной сети ВКонтакте, место учебы/работы (должность), название общественного объединения (если есть). Также даю разрешение на публикацию видеороликов с участием несовершеннолетнего с целью формирования видеотеки игр в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

В случае если несовершеннолетний станет победителем в областном конкурсе «Моя игра», обязуюсь дополнительно предоставить следующую информацию о несовершеннолетнем: паспортные данные (данные свидетельства о рождении), ИНН, СНИЛС – и даю свое согласие на их использование с целью вручения приза.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, а также осуществление любых иных действий с персональными данными с учетом федерального законодательства.

Я проинформирован, что автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» гарантирует обработку моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Согласие дается на срок проведения областного конкурса «Моя игра» и срок хранения материалов по областному конкурсу «Моя игра» и может быть в любой момент мной отозвано путем письменного заявления. Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

«___» _____ 2020 года

(подпись) (Ф.И.О. законного представителя)

СОГЛАСИЕ
(для совершеннолетних)

Я, _____,
(Ф.И.О.)

паспорт _____, выдан « ____ » _____ года

проживающий по адресу _____

в соответствии со ст. 9 федерального закона № 152-ФЗ «О защите персональных данных» даю согласие на обработку моих персональных данных оператору – автономному учреждению Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество», г. Вологда, ул. Лермонтова, д. 31 и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую своей волей и в своих интересах.

Согласие дается мною для информирования и участия в областном конкурсе «Моя игра» и распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, контактный телефон, адрес электронной почты, название общественного объединения (если есть), название образовательной организации/места работы (должность), ссылку на аккаунт в социальной сети ВКонтакте. Также даю разрешение на публикацию видеороликов с моим участием с целью формирования видеотеки игр в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

В случае если я стану победителем в областном конкурсе «Моя игра», обязуюсь дополнительно предоставить следующую информацию: паспортные данные, ИНН, СНИЛС – и даю свое согласие на их использование с целью вручения приза.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, а также осуществление любых иных действий с персональными данными с учетом федерального законодательства.

Я проинформирован, что автономное учреждение Вологодской области «Областной центр молодежных и гражданских инициатив «Содружество» гарантирует обработку персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Согласие дается на срок проведения областного конкурса «Моя игра» и срок хранения материалов по областному конкурсу «Моя игра» и может быть в любой момент мной отозвано путем письменного заявления.

« ____ » _____ 2020 года

(подпись)

(Ф.И.О. лица, давшего согласие)

**Критерии оценки конкурсных материалов областного конкурса
«Моя игра»**

Описание игры

№ п/п	Критерии	Баллы
1.	Качество описания игры (полнота, ясность и др.)	0–3
2.	Логичность содержания	0–3
3.	Соответствие содержания игры заявленной цели	0–1
4.	Оригинальность игры	0–2
5.	Грамотность изложения материала	0–2
6.	Соответствие содержания игры возрастным особенностям участников	0–3

Видеоролик на тему «Презентация игры»

№ п/п	Критерии	Баллы
1.	Понятность изложения правил игры (целостность и логика)	0–5
2.	Культура речи автора/составителя	0–1
3.	Творческий подход (индивидуальность и оригинальность презентации игры)	0–3
4.	Соблюдение временного регламента (не более 3 минут)	0–1
5.	Соответствие требованиям Положения	0–1