

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**
ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение
о проведении Общероссийского молодёжного
студенческого фестиваля интеллектуальных игр**

«КРЫМСКАЯ ЖАРА»-2022

г. Феодосия, республика Крым

Москва, 2022 г.

<http://moskvasirius.ru/> | 89167271327@yandex.ru | 8-916-727-13-27

1. Общие положения

1. Общероссийский молодёжный студенческий фестиваль интеллектуальных игр «Крымская жара»-2022, далее Фестиваль, проводится Московский центром интеллектуальных игр «Сириус». В составе организационного комитета представители Автономной некоммерческой организации «Центр интеллектуальных игр «РАИК», Московского центра интеллектуальных игр «Сириус».

2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр, Кодексом РАИК.

2. Цели и задачи Фестиваля

2.1. Определение сильнейших команд.

2.2. Объединение молодёжи для организации целенаправленной работы по развитию интеллектуальных игр.

2.3. Воспитание у молодёжи интереса к интеллектуальному творчеству, развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.4. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга студентов, молодёжи, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

2.5. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.6. Выявление талантливых молодых людей, их популяризация.

2.7. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

3. Условия проведения Фестиваля

3.1. Фестиваль проводится в течение восьми дней: с **16 по 23 августа в Республике Крым, г. Феодосия, пос. Приморский. Регистрация команд проводится 16 августа 2022 г. с 12.00 час.**

3.2. Порядок формирования команды и подачи заявки:

3.2.1. Высшие учебные заведения, органы образования, молодёжной политики региона, руководители региональных представительств, площадок РАИК, сторонники мероприятия **формируют команду в составе 5-6 человек** и подают предварительную заявку на сайте <http://moskvasirius.ru>, прямая ссылка:

<https://moskvasirius.ru/molodyozhnyy-studencheskij-festival-i/> Контактное лицо: Задорожная Елена Вадимовна, тел.: +7(916) 727-13-27; +7(915) 096-88-36

3.2.2. У команды должно быть название. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём нужно поставить в известность Игрового жюри.

3.2.3. **Участники фестиваля – любые команды Студенческой лиги**, возраст участников которых не превышает 35 лет. **В Фестивале в отдельном зачёте принимают участие команды Высшей лиги РАИК** или команды Высшей лиги, в которых хотя бы один участник старше 35 лет, которые получили специальное

приглашение (wild card) организационного комитета, для этого команде необходимо обратиться в организационный комитет.

3.2.4. Каждый участник Студенческой лиги (знаток) или участник Высшей лиги РАИК, оплачивает организационный взнос в размере 17 000 рублей. Взнос не является коммерческой прибылью организаторов и идёт на обеспечение участников проживанием в номерах / домиках по 3-4 человека, полноценным пятиразовым питанием, организацию и проведение мероприятий, формирование наградного и призового фонда.

Если руководители делегации не являются участниками фестиваля, то они не входят в списочный состав команды и взнос для них составляет 13 000 руб.

Для участников команд Высшей лиги, получивших wild card, организационный взнос составляет 19 000 руб.

Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект договора);
- по счёт-договору с физическим лицом (направим договор);
- предложить свой способ внесения.

3.2.5. Разрешается размещение на территории лагеря в палаточном городке (по принципу всё своё: от палатки до спальника, наличие пенки обязательно), при этом полностью пользоваться инфраструктурой, стоять на довольствии, принимать участие во всех мероприятиях. Взнос при этом составляет 14 000 / 16 000 руб.

3.2.6. Разрешается проживание вне территории и по спец. пропуску посещать базу, при этом полностью пользоваться инфраструктурой, стоять на довольствии, принимать участие во всех мероприятиях. Взнос составляет 14 000 / 16 000 руб.

3.2.7. Проезд участников соревнований за счёт командующей стороны.

3.3. На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

3.4. Каждый участник при заезде получает бейдж, который он обязан носить при любом перемещении по лагерю и на всех игровых процессах.

3.5. Запрещается нахождение на игровых площадках во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля не играющих в настоящий момент групп.

3.6. Организационный комитет имеет право отказать в участии игроку, команде без объяснения причин. Любая команда, игрок могут быть сняты с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически команда выбывает из соревнований при заполнении Группой контроля, Игровым жюри третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой командной номинации.

Команда / игрок могут продолжить играть вне зачёта. При заполнении четвёртого окна команда снимается с Фестиваля и обязана покинуть базу его проведения. После удаления команды, игрока, игровой взнос не возвращается.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

3.7. Номинации Фестиваля:

- «Что? Где? Когда?» / либо «Что? Где? Почему?»;
- «Своя игра» / командная / + финал личного зачёта;
- «Эрудит-квартет» / + личный зачёт;
- «Брэйн-ринг»;
- «Брэйн-шторм»;
- «Эрудит-лото»;
- «Кубок настольных игр»: шахматы; шашки; нарды;
- «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС);
- Интеллектуальный Спринт ВС (Мужской);
- Интеллектуальный Спринт ВС (Женский);
- Интеллектуальный Спринт ВС (Командный);
- Интеллектуальный Масс-старт ВС;
- Интеллектуальный Микс ВС;
- Интеллектуальный МиксТ ВС;
- Шахматы / личное первенство;
- Шашки / личное первенство;
- Нарды / личное первенство;
- Турнир по игре «Экивоки»;
- Турнир по игре «100 к 1»;
- Мини-футбол;
- Волейбол;
- Пляжный волейбол.

3.8. Окончательная схема проведения Фестиваля, номинации, сетки и посеы, доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд на Сборе участников в день прибытия после окончания регистрации. При разночтении настоящего Положения и информации на сайте <https://moskvasirius.ru/>, действует информация не сайте.

3.9. Победителем Фестиваля признаётся команда, которая наберёт наибольшее количество зачётных баллов. В случае равенства основных и дополнительных показателей, лучшей признается та команда, у которой лучший результат по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

3.10 При участии в Фестивале 16 и более команд в общем зачёте и не менее 8 команд полного состава в каждой лиге, между призёрами (1,2,3 место) Студенческой и Высшей лиг **разыгрывается Суперкубок с призовым фондом 200 000 руб.** по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», по результатам которого команды, занявшие 3 место в подгруппе и не вышедшие в полуфинал получают по 10 000 руб. каждая, проигравшие выход в финал по 15 000 руб. каждая, проигравшая команда в финале получает 50 000 руб., победитель получает 100 000 рублей.

Система проведения розыгрыша Суперкубка: команды, занявшие по итогам фестиваля 1,2,3 место в каждой лиге играют между собой группу по системе Прямых поединков до 2 побед. Команда, занявшая 1 место в группе Студенческой лиги, играет с командой, занявшей 2 место в Высшей лиге. И наоборот. Команды, занявшие 3 место в группе, выбывают. Победители полуфинала играют в финале, проигравшие выбывают. Финал играется Прямым поединком до третьей победы. При счёте 2:2 играется тай-брейк.

4. Награждения по итогам Фестиваля

4.1. **Суперкубок + 2000 000 руб.** – победителям специального решающего игрового матча.

4.2. **Победители Фестиваля в каждой лиге награждаются:**

1 место – Кубок, золотые медали (6 шт.)

2 место – серебряные медали (6 шт.)

3 место – бронзовые медали (6 шт.)

4.3. **Победители зачёта интеллектуальных номинаций**

1 место – Кубок, золотые медали (6 шт.)

2 место – серебряные медали (6 шт.)

3 место – бронзовые медали (6 шт.)

4.4. **Победители зачёта творческих и спортивных номинаций**

1 место – Кубок, золотые медали (6 шт.)

2 место – серебряные медали (6 шт.)

3 место – бронзовые медали (6 шт.)

4.5. **Победители в личных зачётах награждаются золотыми, серебряными и бронзовыми медалями в номинациях:**

- Своя игра
- Эрудит-квартет
- Масс-старт
- Спринт / Мужской
- Спринт / Женский
- Микс
- МиксТ
- Шахматы
- Шашки
- Нарды

4.6. **Все команды-участницы Фестиваля награждаются дипломами участника, победители Фестиваля награждаются дипломами победителей, дипломами победителей в номинациях.**

4.7. При количестве команд-участниц менее 16 наградной фонд может быть изменён.

5. Решение организационных вопросов

На Фестивале действует Игровое жюри, которое руководит всеми игровыми процессами. Для решения любых спорных вопросов на Фестивале действует Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Директор Фестиваля

