

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**
ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение
о проведении II Общероссийского фестиваля
командных интеллектуальных игр**

«ЗА РОДИНУ!»—2022

Москва, 2022 г.

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

1. Общие положения

1.1. II Общероссийский фестиваль командных интеллектуальных игр «За Родину!»-2022, далее Фестиваль проводится Московским центром интеллектуальных игр «Сириус» при поддержке Автономной некоммерческой организации «Центр развития интеллектуальных игр «РАИК», ТЦ «Горбушкин Двор», Московского университета Синергия.

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Кодексом интеллектуальных игр РАИК, Правилами игр.

2. Цели и задачи Фестиваля

2.1. Определение сильнейших команд.

2.2. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

2.3. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.4. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

3. Условия проведения Фестиваля

3.1. Фестиваль проводится в один день: **17 апреля 2022 г. в Москве.**

Регистрация команд: 10.30 - 11.00 по адресу: Москва, м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», Концертный зал.

3.2. Фестиваль проводится для двух категорий:

- Студенческая (Молодёжная) лига (от 16 до 25 лет)
- Высшая лига (от 26 лет и старше)

3.3. Организатор (руководитель, капитан) команды подает предварительную заявку на сайте <http://moskvasirius.ru>,

прямая ссылка: <https://moskvasirius.ru/ii-obshherossiyskiy-festival-intellekt/>

Контактное лицо: Задорожная Елена Вадимовна (тел.: +7(916)727-13-27; +7(915)096-88-36), 89167271327@yandex.ru.

3.4. Состав команды: **5-6 человек.** Если заявленный игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём по прибытии в списках Игрового жюри можно сделать отметку. У команды должно быть название.

3.5. Каждый участник Фестиваля оплачивает организационный взнос в размере **700 рублей.** Взнос не является коммерческой прибылью организаторов, и направлен на организацию и проведение мероприятия, формирование наградного фонда. Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект договора);
- по счёт-договору с физическим лицом (направим проект договора);
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/> на данное мероприятие;

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

- предложить свой вариант.

3.6. Проезд, питание и, при необходимости, проживание команд за счёт командующей стороны.

3.7. На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

3.8. Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля, иных лиц, не играющих в настоящий момент групп.

3.9. Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации. При удалении по данным причинам, игровой взнос не возвращается.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

3.10. Номинации Фестиваля:

- «Что? Где? Почему?» (ЧГП) / 24 вопроса (12 x 2);
- «Своя игра» (СИ) / командная / 8 тем;
- «Эрудит-квартет» (ЭК) / для 24 команд (6x4);
- «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС) для 12 команд.

3.11. Окончательная схема проведения Кубка в зависимости от количества участвующих команд и доводится Федеральным игровым жюри до сведения участников в течение 10 минут после окончания регистрации. Вся оперативная информация по изменениям и дополнениям на сайте <http://moskvasirius.ru/> или группе ватсап, в которой может состоять любой руководитель или участник. **Ориентировочная схема проведения:** все команды играют ЧГП, СИ; первые 18 команд Студенческой лиги (СЛ) и 6 команд Высшей лиги (ВЛ) по общему рейтингу ЧГП + СИ, продолжают играть в ЭК, остальные команды выбывают. С ЭК 12 команд СЛ и 4 ВЛ выходят на ВС.



3.12. Победитель фестиваля определяется игрой «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», в которой в СЛ на первом этапе играют 4 группы по 3 команды, победитель группы выходит в полуфинал по сетке: 1-4 / 3-2 в котором играют Прямые поединки до 2-й победы. Команды ВЛ играют Прямые поединки до победы.

4. НАГРАЖДЕНИЕ

По итогам Фестиваля:

4.1. Победители Фестиваля **в каждой лиге** награждаются:

1 место – Кубок, золотые медали (5-6 шт.)

2 место – серебряные медали (5-6 шт.)

3 место – бронзовые медали (5-6 шт.)

4.2. Все команды награждаются дипломами участника Фестиваля.

5. ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ

5.1. Для решения организационных вопросов на Фестивале действует Федеральное игровое жюри, Руководители и Игровые жюри площадок.

5.2. Для решения любых спорных вопросов на Фестивале действует ФАЖ (дистанционно) и Апелляционное жюри фестиваля.

5.3. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Директор Фестиваля



В. А. Задорожный