

Технические правила по виду программы Поиск в сети Интернет

«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная лига»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 1.2. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы.

2. Система и формат проведения матчей

- 2.1. Матчи проходят в сети Интернет с использованием любых поисковых систем.
- 2.2. В начале каждого матча участники получают от судей блок вопросов.
- 2.3. Участники сдают ответы на вопросы матча через интерфейс, предоставляемый организаторами.
- 2.4. Матч прекращается после того, как все участники сдали все ответы или через 30 минут после начала матча.
- 2.5. По итогам этапа участники распределяются по местам в соответствии с количеством правильных ответов, набранным за все матчи этапа. При равенстве количества баллов места распределяются в соответствии с временем, затраченным участниками на сдачу ответов.

3. Общение с судьями Соревнований

- 3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/qkmK57b> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя согласно заявке. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».