

Технические правила по виду программы Hearthstone

«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная лига»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Проведение матчей

- 2.1. Режим игры «Стандартный».
- 2.2. Допускается использование всех классов и карт, которые доступны в «Стандартном режиме игры».
- 2.3. Участник, расположенный выше по сетке, отправляет оппоненту запрос в друзья и приглашает в матч.
- 2.4. Участники обязаны делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Соревнований и предоставлять их по требованию судей.
- 2.5. В случае необходимости предоставления деклиста, участники обязаны предоставить их по шаблону и в сроки, определяемые ГСК.

3. Общение с судьями Соревнований

- 3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/qkmK57b> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать

себя согласно заявке. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».